EMPERIA Digital Solutions GmbH
Dr.-Weinberg-Straße 11
63619 Bad Orb

+49 (0)6052 6029538
info@emperia.one
www.emperia.one

Lerne digital und interaktiv

Schön, dass Du dich für das Seminar **Grundlagen 3D Design & Echtzeit 3D** interessierst!
Anbei erhälst Du Dein Angebot.

Seminar:	**Grundlagen 3D Design & Echtzeit 3D**
Veranstaltungsort:	Präsenz nach Absprache
Starttermin:	Nach Vereinbarung
Dauer & Zeitmodell:	3 Tage mit jeweils 8 Unterrichtseinheiten. Individuelle Gestaltung nach Absprache.

Dieses Seminar richtet sich an Selbstständige, Freiberufler und Interessierte, die grundlegende Fähigkeiten im Bereich 3D Desgin und Echtzeit 3D erlernen und erweitern möchten.

Inhalte des Seminars

Grundlagen 3D Design & Echtzeit 3D vermittelt die Grundlagen des 3D Designs und der Echtzeit Visualisierung im Bereich 3D und Game Engines.

Grundlagen & Theorien

Lerne die Basics des 3D Designs – von der Erstellung einfacher Modelle bis hin zur Arbeit mit Materialien und Texturen. Du erhältst Einblicke in die Funktionsweise gängiger 3D-Tools und erfährst, wie du deine Ideen in dreidimensionale Formen umsetzt.

- Gestaltung in der 3. Dimension
- Blender, Compositing und die Grundlagen
- 3D Visualisierung und die passenden Tools

Animation & Key Frames

Lerne, wie du Objekte und Charaktere mit Key Frames zum Leben erweckst - manuell oder mit AI und Capture Tools. In diesem Modul wirst du verstehen, wie Animationen über Zeit gesteuert werden und wie du durch präzise Timelines reibungslose Bewegungen und komplexe Abläufe in deinen Projekten erzielst.

- Grundlagen der Animation
- 2D und 3D Animationen
- Keyframes und Timelines

Unreal Engine 5 & Echtzeit 3D

Tauche in die leistungsstarke Welt der Unreal Engine 5 ein und entdecke ihre Anwendungen für 3D-Visualisierungen, Animationen und interaktive Inhalte. Dieses Modul führt dich in die Grundlagen dieser Engine ein, die in der Film- und Spieleindustrie immer mehr an Bedeutung gewinnt.

- Echtzeit 3D
- Game Engines und Unreal Engine 5
- Interaktive Vorstellungen & Präsentationen